**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | AthletIA. |
| --- | --- |
| Proyecto | AthletIA-Entrenamiento y Nutrición Inteligente.(lema) |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Reunión virtual por Discord |
| --- | --- |
| Fecha | 6 de Septiembre 2025 |
| Número de iteración / sprint | Sprint 3 |
| Personas convocadas a la reunión | Jonathan Gaete  Gonzalo Monreal  Bruno Moreno  Gabriel Verdejo |
| Personas que asistieron a la reunión | Jonathan Gaete  Gonzalo Monreal  Bruno Moreno  Gabriel Verdejo |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * Se completaron todos los últimos detalles del documento Guía del estudiante fase 1. * Se efectuó la entrega final del documento 1.5 en el plazo establecido. * Los mockups del proyecto se ajustaron de acuerdo al diseño planificado. * Se realizó la presentación de la fase 1 de forma exitosa, recibiendo observaciones constructivas. * El equipo comenzó a familiarizarse con GitHub desktop aprendiendo a realizar commits , modificar código colaborativamente | * Algunos integrantes presentaron nerviosismo durante la exposición, afectando la fluidez en la presentación, * El diseño de la presentación fue observado por incluir muchos GIFs y colores poco armonizados, lo que distrajo la atención del público. | * Practicar con mayor anticipación las futuras presentaciones para aumentar la confianza del equipo. * Utilizar un diseño más limpio, con menos GIFs y colores más equilibrados para lograr una presentación visualmente atractiva y profesional. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.